SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
SENA REGIONAL GUAJIRA
CENTRO AGROEMPRESARIAL Y ACUICOLA

TECNICO EN PROGRAMACION DE SOFTWARE

COMPETENCIA: 220501092
Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimientos técnicos.
RESULTADO DE APDRENDIZAJE: 669123
Caracterizar la información a recolectar de acuerdo con las necesidades del cliente. **FICHA: 2947439**

EVIDENCIA DEL CONOCIMIENTO No. 8

APRENDIZ_____ APROBADO_____ NO APROBADO _____

1. ¿Qué es un algoritmo en PSeInt?
a) Un programa gráfico para crear animaciones.
b) Una secuencia lógica de pasos para resolver un problema.
c) Un conjunto de imágenes y vídeos.

2. ¿Cuál de los siguientes tipos de datos es válido en PSeInt?
a) Texto, número, entero.
b) Carácter, flotante, real.
c) Lógico, entero, real.

3. ¿Qué operador se utiliza en PSeInt para expresar "igual a" en una condición?
a) =
b) ==
c) <>

4. ¿Cuál es la función del comando "PARA" en PSeInt?
a) Ejecutar un bloque de código indefinidamente.
b) Ejecutar un bloque de código un número determinado de veces.
c) Evaluar una condición verdadera o falsa.

5. Dado el siguiente código en PSeInt, ¿cuál es el valor de 'resultado'?

```
Algoritmo Ejemplo
  Definir x Como Entero
  Definir y Como Entero
  x = 10
  y = 5
  resultado = x + y * 2
FinAlgoritmo
```

a) 30
b) 20
c) 15

6. ¿Cuál de los siguientes operadores lógicos se utiliza para combinar dos condiciones en PSeInt que ambas deben ser verdaderas para que la condición total sea verdadera?
a) OR
b) NOT
c) AND

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
SENA REGIONAL GUAJIRA
CENTRO AGROEMPRESARIAL Y ACUICOLA

TECNICO EN PROGRAMACION DE SOFTWARE

COMPETENCIA: 220501096
Desarrollar La Solución De Software De Acuerdo Con El Diseño Y Metodologías De Desarrollo
RESULTADO DE APDRENDIZAJE: 669123
Codificar el software empleando el lenguaje de programación seleccionado. **FICHA: 2731781**

Instrucciones: Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la respuesta que consideres correcta. Marca una sola respuesta por pregunta.

1. ¿Qué se utiliza en Python para mostrar un mensaje en pantalla?
a) input("Hola")
b) print("Hola")
c) echo "Hola"

2. ¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
x = 5
y = 2
print(x + y * 3)
```

a) 21
b) 11
c) 16

3. ¿Qué tipo de dato es el siguiente valor: 3.14 en Python?
a) Entero (int)
b) Decimal (float)
c) Cadena de texto (str)

4. ¿Cómo se declara una función en Python?
a) def mi_funcion():
b) function mi_funcion():
c) function mi_funcion {}

5. ¿Qué resultado dará el siguiente código?

```
a = True
b = False
print(a and not b)
```

a) False
b) True
c) Error de sintaxis

6. ¿Qué sucede si intentas acceder a un índice que no existe en una lista?
a) El programa muestra un mensaje de advertencia
b) El programa genera un error (IndexError)
c) El programa ignora el error y continúa